|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Task Card** | Vista y lógica del Login | |  | Programador | : | |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Fecha |  |  |  | Task Points |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Número de Historia | | 1 |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Descripción:  La opción Registrar inicia la actividad de Alta Vendedor.  Para ingresar al sistema se requieren los siguientes datos:   * DNI (int) * Contraseña.   Se deben realizar todas las validaciones antes de permitir el ingreso.  La UI debe ser similar al spike realizado en la fase de exploración de la planificación | | | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Notas | | | | | | |
|
|
| Fecha | Realizado | | A realizar | | Comentarios | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Task Card** | Vista alta, modificar y baja Vendedor | |  | Programador | : | |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Fecha |  |  |  | Task Points |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Número de Historia | | 1 |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Descripción:  Los campos a ingresar por el usuario son los siguientes:   * Nombre (string:30) * Apellido (string:30) * DNI (int) * Contraseña (cualquier tipo de carácter).   Todos los datos son obligatorios. Si ocurre un error en la validación de uno o más campos, la interfaz deberá mostrar el error y explicar brevemente que ha sucedido.  La interfaz para modificar un vendedor es la misma que la interfaz de alta, se pueden modificar todos los campos. Se deben mostrar los datos del vendedor en los campos correspondientes.  La UI para la baja de un vendedor es un cartel avisando que el vendedor va a ser eliminado, y presentará las opciones para aceptar o no la eliminación.  Las UI deben ser similares a los spikes realizados en la fase de exploración de la planificación. | | | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Notas | | | | | | |
|
|
| Fecha | Realizado | | A realizar | | Comentarios | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Task Card** | Vista principal para la administración | |  | Programador | : | |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Fecha |  |  |  | Task Points |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Número de Historia | | 1 |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Descripción:  Se deben mostrar las acciones que tiene permitido un vendedor después de ingresar al sistema, estas son:   * Alta, modificar y eliminar un Inmueble. * Alta, modificar y eliminar un Propietario. * Consulta inmueble. * Catálogo de inmueble. * Alta, modificar y eliminar un Cliente. * Generar Reserva. * Venta. * Publicar.   Si una acción no está permitida, se debe deshabilitar el botón.  Si ocurre un error de validación al realizar una acción se deberá mostrar un mensaje de error indicando que es lo que ha sucedido.  La UI debe ser similar al spike realizado en la fase de exploración de la planificación. | | | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Notas | | | | | | |
|
|
| Fecha | Realizado | | A realizar | | Comentarios | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Task Card** | Vista alta, modificar y baja Propietario | |  | Programador | : | |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Fecha |  |  |  | Task Points |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Número de Historia | | 2 |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Descripción:  Los campos a ingresar por el usuario son los siguientes:   * Nombre (string:30) * Apellido (string:30) * Tipo y número de documento (spinner,int) * Dirección:   + Calle (string:30)   + Número (int)   + Piso (int)   + Departamento (string:10)   + Localidad (string:30)   + Provincia (string:30) * Teléfono (int) * Email (string:30)   Los siguientes datos son obligatorios: nombre, apellido, tipo, número de documento, calle, número, localidad, provincia, teléfono.  Si ocurre un error en la validación de uno o más campos, la interfaz deberá mostrar el error y explicar brevemente que ha sucedido.  La interfaz para modificar un propietario es la misma que la interfaz de alta, se pueden modificar todos los campos. Se deben mostrar los datos del propietario en los campos correspondientes.  La UI para la baja de un propietario es un cartel avisando que el propietario va a ser eliminado, y presentará las opciones para aceptar o no la eliminación.  Las UI deben ser similares a los spikes realizados en la fase de exploración de la planificación. | | | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Notas | | | | | | |
|
|
| Fecha | Realizado | | A realizar | | Comentarios | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |
|  |  | |  | |  | |